

Liste d'animations scolaires

sur notre site naturel ou dans votre école

Site :

animation réalisable uniquement sur le site naturel de l'étang Lallemand à Les Voivres

Tous lieux :

animation réalisable sur notre site, dans votre école, dans votre commune... (après étude)

Mise à jour 01-2026



animation	descriptif	lieu	cycle	durée
Eau				
• L'eau dans le paysage	Construction d'une maquette pour comprendre l'eau dans le paysage	tous lieu	2,3 et 4	2h
• L'eau domestique	Expériences pour comprendre le cycle de l'eau domestique (château d'eau, égouts, station d'épuration...)	tous lieu	2,3 et 4	2h
• Visite de la ferme aquacole	Visite d'une ferme aquacole et découverte d'un élevage de poissons et d'écrevisses	site	1,2,3 et 4	1 ou 2h
• Contes de l'eau	Découverte du monde aquatique à travers des contes (variantes selon l'âge des enfants).	tous lieu	1 et 2	1h
• L'Explorateur	Livret-jeu à la découverte du site (étang, zone humide, moulin)	site	2 et 3	2h
• L'aquaponie	Découverte d'un système aquaponique, son fonctionnement en symbiose, ses avantages et inconvénients.	site	1,2 et 3	1h
Faune				
• Les petites bêtes de la mare	Pêche à l'épuisette et identification des petites bêtes de la mare	tous lieu	1	1 ou 2h
• La vie en eau douce	Pêche à l'épuisette et identification des petits habitants de l'étang de la mare et du ruisseau	tous lieu	2,3 et 4	2h
• Les poissons d'eau douce	Observation et identification de plusieurs espèces de poissons vivant dans l'étang	site	1,2,3 et 4	1 ou 2h
• Les écrevisses	Observation et identification de l'espèce locale	site	1,2,3 et 4	1 ou 2h
• Les amphibiens	Observer, chercher, jouer pour découvrir la vie des amphibiens	site	1,2,3 et 4	1h
• Insectes pollinisateurs	Sensibilisation et découverte des abeilles sauvages et insectes pollinisateurs	tous lieu	2,3 et 4	2h
• Les oiseaux de nos régions	Découverte de différentes espèces d'oiseaux locaux, leur chant, leur plumage, leur mode de vie,...	tous lieu	1,2 et 3	2h
• Les fourmis	Découverte des fourmis (mode de vie, reproduction, alimentation..) de manière originale	tous lieu	1,2 et 3	1 ou 2h
• Les rapaces nocturnes	Découverte des rapaces de la nuit et dissection de pelotes de réjection	tous lieu	3 et 4	2h
• Traces et empreintes	Découverte et reconnaissance des indices de présence d'animaux dans la forêt	site	1,2,3 et 4	2h
• Les chauves-souris	Découverte des chauves-souris (mode de vie, habitat...) et réalisation d'un bricolage de chauve-souris	tous lieu	1,2 et 3	2h
• Les insectes	Observations de terrain et découverte des spécificités des insectes	tous lieu	1 2 et 3	1h 1 ou 2h
Flore				
• Flore aquatique	Recherche de plantes et création d'un herbier	site	1,2,3 et 4	2h
• Les arbres	Découverte des arbres : les différentes espèces, leur fonctionnement et rôle dans l'écosystème forestier	tous lieu	2 et 3	2h
• La haie	Exploration de la haie pour en découvrir les usages et bénéfices. Construction d'une maquette et création végétale	site	2 et 3	2h

animation	descriptif	lieu	cycle	durée
Forêt/bois				
• Enquête de forêt	Jeu dans la forêt pour comprendre l'écosystème forestier et les éléments qui le composent	tous lieux	2,3 et 4	2h
• Vie secrète de la forêt	Découverte de la forêt et de ses habitants par les 5 sens	tous lieux	1	2h
• Les usages et métiers du bois	Découverte des usages et métiers du bois de la forêt à l'objet fini	tous lieux	1,2 et 3	2h
• La gestion forestière	Comprendre la gestion forestière pour une ressource en bois durable	site	2 et 3	2h
• Création d'un objet en bois	Réalisation, étape par étape, d'un objet en bois à la découpeuse laser (tarification particulière, nous consulter)	site	3	2h
• De l'arbre au papier	Comprendre la fabrication du papier et les ressources nécessaires, puis fabrication d'une feuille en papier recyclé	tous lieux	1,2 et 3	2h
Nature				
• Balade contée	Une balade féerique pour aborder la nature à travers des contes et des légendes	tous lieux	1,2,3 et 4	2h
Écocitoyenneté				
• Le tapis à histoire du développement durable	Trois histoires pour aborder le développement durable	tous lieux	1 et 2	1h
• Le compost	Comprendre le fonctionnement et l'utilité d'un compost grâce à des jeux et des manipulations	tous lieux	1,2,3 et 4	2h
• Les déchets	Maquettes sur le circuit et le traitement des déchets ménagers	tous lieux	1,2,3 et 4	2h
• Légumes du coin	Visite de la légumerie de Xertigny, atelier pédagogique, sensibilisation au circuit court et à la saisonnalité (Prévoir un transport)	Xertigny	2,3 et 4	2h
• Papier recyclé	Faire son papier à partir de papier usagé, une manière de sensibiliser au recyclage des déchets	tous lieux	1,2 et 3	2h
• Engins flottants	Expérimenter, construire, tester, adapter... Chaque élève construira, en autonomie, son engin flottant avec des matériaux de récupération	tous lieux	2,3 et 4	2h
Patrimoine				
• La roue à eau	Visite et observation d'un ancien moulin à eau en réfection et fabrication d'une petite roue par élève	site	2,3 et 4	2h
• Moulin Gentrey	Visite d'une ancienne féculerie fonctionnant à l'énergie hydraulique. Transformation de pommes de terre en féculle (Prévoir un transport)	Harsault	2,3 et 4	2h
Plein air				
• Jeux d'orientation	S'amuser lors d'un jeu grandeur nature et apprendre à lire une carte	site	3 et 4	2h
• Rallye-photos	Découverte du site de l'étang sous forme de jeu d'orientation et d'observation	site	1,2,3	1h
• Pêche nature	Initiation à la pêche au coup en site naturel	site	1,2,3 et 4	1 ou 2h
• Cabanes dans les bois	Construction de cabanes dans la nature. Plusieurs déclinaisons possibles selon l'âge des enfants	site	1,2,3 et 4	2h
• Mission aquaticus	Un grand jeu d'enquête, d'orientation et de coopération en pleine nature pour découvrir les richesses de la faune aquatique.	site	3 et 4	2h
Arts et bricolage				
• Cadran solaire	Fabrication d'un cadran solaire par enfant	tous lieux	3 et 4	2h
• Art et Nature	Création d'oeuvres d'art avec des éléments naturels. Nombreuses déclinaisons possibles	tous lieux	1,2,3 et 4	2h
• Libellules en papier mâché	Fabrication de libellules en papier mâché	tous lieux	1,2 et 3	2h
• Marionnettes nature	Fabrication de marionnettes avec des matériaux de récupération et des éléments naturels	tous lieux	1,2 et 3	2h
• Le tableau nature	Une balade pour récolter des feuilles d'arbres, un atelier pour fabriquer ses peintures écolos, puis création d'un tableau nature	tous lieux	1	2h
• Gravure et impression	Découverte d'une technique de gravure avec impression à la presse et empreintes de plantes sur tissu	tous lieux	2 et 3	2h
• Inspirations peuples racines	Créations artistiques en éléments naturels à l'aide de techniques inspirées des peuples premiers	tous lieux	1,2 et 3	2h
• Sonorités naturelles	Expérimenter les sons à partir d'éléments naturels puis créer un petit instrument de musique à base de végétaux	tous lieux	2 et 3	2h