

*Découvrir,
apprendre,
expérimenter...*

CLASSES DE DÉCOUVERTES

séjours à la carte et exemples de programmes



2 0 2 3 - 2 0 2 4



Nos valeurs, un sens donné à votre projet

Une classe de découvertes combine harmonieusement la rencontre avec un environnement différent, l'acquisition de compétences nouvelles, la cohésion du groupe classe où chacun a sa place, et un vivre ensemble où les choix personnels des élèves sont encouragés.

Réussir votre projet de classe de découvertes en 2024, c'est :

- **vous accompagner** avec professionnalisme comme nous le faisons depuis plus de 80 ans,
- **vous engager** dans une démarche personnalisée car votre projet est unique,
- **vous proposer** des thématiques nouvelles comme le « Savoir Rouler »,
- **vous garantir** une mobilisation active de nos équipes et de nos partenaires.



**Garanti par notre certification Iso 9001
pour l'intégralité de nos processus depuis 2003**

Odcvl

depuis son origine, a défini et maintenu les conditions d'une **laïcité**, qui assure le bon exercice de la vie en collectivité, et donc du vivre ensemble, et ce pour installer un cadre dans lequel chacun, quelles que soient ses origines sociales, culturelles, religieuses ou philosophiques, puisse être accueilli de façon libre, juste et égale.

Odcvl

réaffirme le principe d'éducation à la citoyenneté, qui transcende les appartenances culturelles, sociales, spirituelles ou communautaires, et invite chaque individu au respect mutuel.

Odcvl

garantit d'offrir à tous un espace de liberté, d'égalité et de tolérance à l'égard de la personnalité, des convictions et de l'intimité de chacun.

Notre Restauration

Une Alimentation Responsable et de Qualité

Nous ne concevons pas de menus répondants à des convictions personnelles ou religieuses. Seule la viande porcine est remplacée systématiquement.

Nous augmentons chaque année nos achats en circuits courts, en choisissant des produits de saison, en privilégiant une collaboration avec des producteurs ayant une pratique respectueuse de l'environnement ou une **production bio**.

Nous privilégions des menus élaborés pour offrir à tous une alternance régulière entre les repas avec viande et sans produits carnés, tout en garantissant un **équilibre alimentaire** au quotidien.

Nous respectons tout Plan Alimentaire Individualisé (PAI) en cas d'allergie et dans le respect des prescriptions médicales.

Société Coopérative d'Intérêt Collectif (SCIC)
engagée dans le mouvement de l'Education
populaire, Odcvl a toujours œuvré
à encourager le plus grand nombre
de départs en classes de découvertes.

85
ans d'expérience

13
maisons ouvertes toute
l'année

35
animateurs professionnels

360
projets scolaires
réalisés chaque année

7500
élèves accueillis par an
98%
d'enseignants qui nous
recommandent

1
démarche RSE
Responsabilité Sociétale
des Entreprises
engagée en 2021



Odcvl et le développement durable



Des valeurs assumées, des actions concrètes. Un engagement à tous les niveaux de la démarche, parce que nous sommes persuadés que ce sont les Hommes qui créent la valeur ajoutée du projet.

SOCIAL

Intégration et valorisation durable des animateurs embauchés à long terme sous contrats professionnels de droit commun.
Accessibilité à tous types de classes (ULIS,...)

ÉCONOMIQUE

Implication territoriale forte dans l'économie locale de nos maisons.
Mutualisation de moyens et partenariats basés sur une confiance mutuelle pour un prix juste des projets.

ENVIRONNEMENTAL

Conscience écologique éveillée avec un pôle d'Éducation à l'environnement et un laboratoire de développement pédagogique.
Utilisation de produits éco-labels.
Investissement dans des modes de chauffage collectifs par géothermie.

Notre démarche Grandeur Nature



> Être votre partenaire dans toutes vos démarches

Ambitions éducatives, dossier administratif, subventions, transport...

> **Répondre à l'Extrait du BO du 05 janvier 2005,** qui stipule : « la classe de découvertes est un espace de temps opportun pour aborder dans des situations inhabituelles et particulièrement favorables le domaine du « vivre ensemble ».

> **Inciter une démarche active de découvertes qui place l'élève** au cœur du système éducatif.

> **Faire l'école « Ailleurs et Autrement »,** rompre avec ses habitudes et en découvrir d'autres.

Les moyens de cette démarche

Moyens immobiliers

Des maisons tous séjours inscrites au répertoire de l'Éducation Nationale, enracinées dans la vie locale dotées de ressources pédagogiques de qualité.

Moyens humains

1 forfaitiste dédié à la construction de votre projet de A à Z sans intermédiaire.

1 adjoint pédagogique par maison,

1 équipe de développeurs pédagogiques,
des animateurs professionnels, diplômés,
bénéficiant d'une formation permanente,
1 réseau d'intervenants spécialisés,
des partenaires conventionnés.



Moyens pédagogiques

1 démarche active de découverte de l'environnement en lien avec les programmes scolaires qui amène l'élève à observer, écouter, enquêter, développer, évaluer et réinvestir ses découvertes.

1 Laboratoire Odcvl de recherche qui développe des outils pédagogiques et qui garantit des animations ludiques, adaptées aux cycles scolaires.

Moyens numériques

1 blog spécifiquement créé pour le séjour et donc pour un accès facile pour les parents.

1 site internet Odcvl avec une richesse d'exemples de programmes.

1 Foire aux Questions pour toutes interrogations organisationnelles ou savoir comment sont formés nos animateurs.

1 chaîne Youtube Odcvl dans laquelle de nombreuses vidéos de présentation de nos animations sont disponibles.

→ Notre **approche**

Tous nos séjours sont construits avec des objectifs pédagogiques clairs et des animations réfléchies. Cela rejoint les recommandations du BO n°2 du 13/01/2005.

Nous souhaitons que la classe de découvertes soit un temps d'éducation pour l'enfant au sens large.

Un séjour, c'est aussi l'occasion de participer à l'éducation au sommeil, à l'hygiène, à la citoyenneté, et au « vivre ensemble ».

Un seul objectif : Rendre l'élève acteur de ses découvertes.

Nous vous proposerons un animateur Odcvl professionnel par classe qui assurera aussi bien la vie quotidienne que certaines animations.

Les animations proposées seront accompagnées d'outils et supports pédagogiques, garantis par un laboratoire de développement pédagogique propre à notre organisation dont certains membres sont enseignants.



Nos animateurs

- » Ont une parfaite connaissance de l'environnement local de la maison Odcvl, accompagnent l'enseignant dans le choix des outils pédagogiques les plus judicieux, et adaptent le contenu de leurs animations aux élèves.
- » Sont un véritable soutien pour les enseignants. Leur présence est définie par les contraintes du projet dans le respect de la réglementation du travail.
- » Sont formés de manière continue à :
 - Une approche généraliste des programmes scolaires et de la législation définie par l'Education Nationale.
 - Une expérience dans la gestion des groupes et une meilleure connaissance des rythmes des élèves.
 - Une utilisation optimale des outils pédagogiques utilisés.
 - Des contenus d'animations actives.
- L'équipe éducative ainsi constituée (enseignants, accompagnateurs, adjoints pédagogiques et animateurs) s'organise, dans le respect du rythme de chacun, pour optimiser l'efficacité de tous.



pédagogique

Convaincus
que l'expérimentation
favorise l'acquisition
des savoirs, la mise en
œuvre de nos séjours
est organisée autour
de la notion
d'ÉLÈVE ACTEUR.

L'élève acteur



OBSERVER, ÉCOUTER, ENQUÊTER, DÉVELOPPER, ÉVALUER ET RÉINVESTIR SES DÉCOUVERTES.

Des dossiers pédagogiques

Pour chaque animation, nous vous proposons un livret pédagogique simple et illustré. Il reprend les notions abordées pendant l'activité et invite vos élèves à formaliser leurs acquis pendant ou après le séjour.



Des outils

Nos malles, maquettes et supports ont un seul objectif : s'approprier les savoirs par le vécu.

Conçus en fonction du niveau des élèves accueillis et des programmes scolaires, nos outils sont utilisés avec nos animateurs et contiennent tout le matériel nécessaire pour mettre en œuvre notre démarche pédagogique.



Notre laboratoire de développement pédagogique

Odcv possède sa propre cellule de développement pédagogique dont les missions sont :

- Le développement d'animations et d'outils adaptés à chaque cycle scolaire et aux objectifs du socle commun des compétences.
- La formation continue de nos animateurs aux évolutions des techniques d'animations.
- L'intervention pour des animations spécifiques, notamment en Éducation à l'Environnement et au Développement Durable.
- La participation aux réflexions nationales sur l'Éducation à l'environnement et aux travaux sur la dimension d'« école dehors ».

Notre Brochure, votre boîte à outils

- › Des thématiques riches et variées qui peuvent s'adapter à votre propre projet.
- › Des programmes à titre d'exemples, construits pour que vous estimiez rapidement un budget par élève.

De 1 à 8 jours, du cycle 1 à 4, tous sont déclinables à la carte.

Pour chaque programme proposé sur la base de 25 élèves, le tarif comprend :

- › La pension complète, les animations et les transports sur place.
- › 1 animateur professionnel pour votre classe
- › Toutes les activités sportives encadrées par des Brevets d'Etat.
- › La construction de votre dossier administratif pour votre Inspection Académique.
- › La création d'un blog pour garder le contact avec les familles.

Nous accordons la gratuité totale de l'enseignant et de 2 accompagnateurs

Accordez-vous la liberté de tous les projets, du massif des Vosges aux Hautes-Alpes, de la Baie de Somme à Leucate, du « Savoir Rouler » à la « Mission Ecolo » nous vous accompagnerons de A à Z pour un projet de qualité reconnue.



**Sport
et Pleine
Nature**



**Éducation
à l'Environnement
et Développement
Durable (EDD)**



Sciences



**Culture,
artistique
et linguistique**



**Histoire
et patrimoine**

Le Pont du Metty
PAGES 12 - 13

la Mauselaine
PAGES 14 - 15

**Le chalet
d'Artimont**
PAGES 16 - 17

La Fermeaie
PAGES 22 - 23

le Steredenn
PAGES 20 - 21

Les Coussoules
PAGES 18 - 19

Le Manoir d'Argueil
PAGES 8 - 9

Partenaires
PAGE 26 - 27

Montdauphin
PAGE 24 - 25

Lamaisondici
PAGES 10 - 11

Le Pont du Metty
PAGES 12 - 13

la Mauselaine
PAGES 14 - 15

La Fermeaie
PAGES 22 - 23

le Steredenn
PAGES 20 - 21

Les Coussoules
PAGES 18 - 19

Le Manoir d'Argueil
PAGES 8 - 9

la Mauselaine
PAGES 14 - 15

Lamaisondici
PAGES 10 - 11

La Fermeaie
PAGES 22 - 23

Le Manoir d'Argueil
PAGES 8 - 9

Montdauphin
PAGE 24 - 25

Le Pont du Metty
PAGES 12 - 13

Lamaisondici
PAGES 10 - 11

La Fermeaie
PAGES 22 - 23

Le Manoir d'Argueil
PAGES 8 - 9

Montdauphin
PAGE 24 - 25

Partenaires
PAGE 26 - 27

La Fermeaie
PAGES 22 - 23

Montdauphin
PAGE 24 - 25

Partenaires
PAGE 25 - 27

Les Coussoules
PAGES 18 - 19

le Steredenn
PAGES 20 - 21

Le chalet d'Artimont
PAGES 16 - 17

NOUVEAUTÉS



Le Manoir d'Argueil
PAGES 8 - 9

la Mauselaine
PAGES 14 - 15



Le Pont du Metty
PAGES 12 - 13

Les Coussoules
PAGES 18 - 19

MAISON TOUS SÉJOURS

*Espace d'accueil convivial,
adapté à vos projets pour
la qualité d'hébergement
et des équipements
à votre disposition*

Nombreuses
possibilités
dans nos centres
partenaires



> Normandie / ARGUEIL Le Manoir d'Argueil

MAISON
TOUS
SÉJOURS



2, route des Vallons
76780 ARGUEIL
02 35 90 70 19 - 07 89 80 99 88
www.manoir.odcvl.org
manoir@odcvl.org

Agrément Education nationale :
lettre d'agrément du 30 mars 2021

**CAPACITÉ
D'ACCUEIL**

> 138 élèves
5 salles de classe



> FERME PÉDAGOGIQUE
> LABORATOIRE DE SCIENCES
> CARRIÈRE À PONEYS
> STAND TIR À L'ARC
> VÉLOS POUR SRAV



Établissement avec agrément PMI et adapté
aux personnes en situation de handicap

Au cœur d'un parc arboré de 9 hectares et entièrement clos,
le Manoir d'Argueil vous offre un cadre privilégié dans
les bocages normands.
Une ferme, une carrière d'équitation, et un décor
de cinéma offrent de nombreuses possibilités à vos
ambitions pédagogiques.
La structure est agréée PMI et peut accueillir
jusqu'à 73 enfants de maternelle.

LES RESSOURCES DU TERRITOIRE

LES PLAGES DU DÉBARQUEMENT
HONFLEUR
LE HAVRE ET PARIS À 1H30
AMIENS, BEAUVAIS
ET ROUEN À 45 MIN.
ETRETAT



- PLEINE NATURE
- ÉQUITATION
- SAVOIR ROULER



- EAU
- DÉV. DURABLE



- SCIENCES



- CIRQUE / THÉÂTRE
- CINÉMA

Découvrez 4 exemples de programmes sélectionnés parmi ceux

exemple de programme

AVENTURES FERRIÈRES / 3 JOURS

MATIN

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage
Accueil - Installation

FERME PÉDAGOGIQUE
Soins aux animaux de la ferme :
nourrissage, brossage, ...

JOUR 2 **ATELIER DU BLE AU PAIN**
Fabrication de pain avec
support pédagogique

JOUR 3 **ATELIER FABRICATION
« TERROIR » AU CHOIX**
Du mouton à la pelote de laine
Atelier découverte des outils de la
fabrication de pelotes et création
de bracelets.
OU De la vache au cuir
Création de bracelets ou porte-clé
en cuir martelé

APRÈS-MIDI

BALADE CONTÉE DU MANOIR
Animation contée et Jeu d'énigmes
à la découverte des ancêtres du manoir

**SOIRÉE
NORMANDE**

ATELIER DE LA VACHE AU BEURRE
Initiation à la fabrication de beurre, et des
produits laitiers. Avec support pédagogique

PETITS FERRIERS
Soins des animaux de la mini-ferme :
nourrissage, brossage, ...

Départ du Centre après le déjeuner
Bilan - rangement
Retour à l'école

**Veillées à définir avec l'équipe
d'animation du centre**

**FERME ET
ATELIERS :**
encadrés par
1 animateur Spécialisé

159€

sur la base de 25 élèves,
hors transport A-R,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl

exemple de programme

LES SCIENCES DE NOTRE NATURE / 3 JOURS

MATIN

JOUR 1 Départ de l'école
Voyage aller
Arrivée au Centre Odcvl
Accueil - Installation

FERME PÉDAGOGIQUE
Soins aux animaux de la ferme : nourrissage,
brossage. Avec intervenant spécialisé

JOUR 2 **LES PETITES BÊTES DU MANOIR**
Découverte des Arthropodes (vers, insectes,
arachnides, ...). Observation, prélèvement
et identification des espèces trouvées.

JOUR 3 **LES OISEAUX DU DOMAINE**
Observation et reconnaissances des oiseaux.
Apprentissage de l'utilisation des jumelles

APRÈS-MIDI

LA SCIENCE DES COULEURS
Expériences et observations autour des couleurs
(chromatographie, lumière, ...)

PÊCHE ET ENQUÊTE
Pêche sur la berge de la Roulée sécurisée.
Observation, prélèvement et identification
des espèces trouvées. **SOIRÉE NORMANDE**
LA CHIMIE DE L'EAU
Expériences autour de l'eau, ses états, sa composition, ...

PARCOURS SENSITIF
Sentier pieds nus découverte du parcours
pieds nus et balade sensitive

Bilan - rangement
Retour à l'école



**Veillées à définir avec l'équipe
d'animation du centre**

SCIENCES :
encadrées
par 1 intervenant
Diplômé
Activités en lien
avec le BO n°31
du 30-07-2020



175€

sur la base de 25 élèves,
hors transport A-R, 3 adultes gratuits
avec un animateur Odcvl

T É M O I G N A G E

« Centre bien adapté aux maternelles avec beaucoup d'espace »

Mme THOMAS

Enseignante de Grande Section



Normandie



proposés sur notre site internet

exemple de programme

AVENTURES ÉQUESTRES / 4 JOURS

MATIN

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage
Accueil - Installation

JOUR 2 **PONEY 1^{ère} SÉANCE**
Découverte de l'animal et de l'équilibre
Activités Équestres

JOUR 3 **PONEY 2^{ème} SÉANCE**
Découverte de la direction et familiarisation
Activités Équestres

JOUR 4 **PONEY 3^{ème} SÉANCE**
Balade dans le parc du Domaine
Activités Équestres

RENCONTRE ET BROSSAGE DES PONEYS
Soins aux animaux et connaissance : brossage, matériel, ...

BALADE CONTE DU MANOIR
Animation contée et Jeu d'énigmes à la découverte des ancêtres du manoir

FERME PÉDAGOGIQUE
Soins aux animaux de la ferme : nourrissage, brossage, ...

ATELIER « DU BLE AU PAIN »
Initiation à la fabrication de pain, et du chemin du blé
Avec support pédagogique

DECOUVERTE DU MONDE ÉQUESTRE
Ateliers de découverte du monde équestre sous forme ludique avec livret pédagogique

QUESTION POUR UN CAVALIER
Jeu de questions et d'énigmes à la découverte du monde équestre avec livret support

REMISE DES DIPLÔMES
Remise de diplômes de cavaliers du Manoir d'Argueil
Bilan - rangement
Retour à l'école

Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre

275€

sur la base de 25 élèves,
hors transport A-R,
3 adultes gratuits
avec un animateur Odcvl

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage
Accueil - Installation

JOUR 2 **SRAV THÉORIQUE ET BLOC 2**
Jeux ludiques sur les parties théoriques du bloc 2 du SRV :
panneaux de signalisation et déplacement à vélo

JOUR 3 **BLOC 2 : SAVOIR CIRCULER**
Je découvre la mobilité à vélo en milieu sécurisé.
Savoir rouler en groupe, communiquer,
changer de direction et découvrir les panneaux du code de la route

JOUR 4 **FERME PÉDAGOGIQUE**
Soins aux animaux de la ferme : nourrissage, brossage, ...

JOUR 5 **BLOC 3 : SAVOIR ROULER À VÉLO**
Je circule en situation réelle.

ORIENTATION - JEU COOPÉRATIF - Dans le domaine

SAVOIR ROULER
encadré par 1 Intervenant Diplômé

exemple de programme

SAVOIR ROULER À VÉLO / 5 JOURS

VELOS FOURNIS



MATIN

APRÈS-MIDI

SRV THÉORIQUE ET BLOC 1 : SAVOIR PÉDALER
Je maîtrise les fondamentaux du Vélo.
Jeux et initiation à la pratique des fondamentaux du Vélo

LES SENS DE LA NATURE
Jeux de découverte de la Nature au travers de ses propres sens.
LES PETITES BÊTES DU MANOIR
Observation, prélèvement et identification des espèces trouvées

A L'OMBRE DES FEUILLUS
Découverte et détermination des arbres du Domaine.
Par petits groupes avec support pédagogique
BRICO RECUP
Fabrication de bateaux en matériau de récupération
avec fabrication et course sur le cours d'eau du Domaine

MECANIQUE DU VELO
Apprentissage ludique pour l'entretien (changement de roue...)
BLOC 3 : SAVOIR ROULER À VÉLO
Je circule en situation réelle.
savoir rouler en autonomie sur la voie publique

REMISE DES DIPLÔMES DU SRV
Remise officielle des diplômes.

Bilan - rangement - Retour à l'école

Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre

339€

sur la base de 25 élèves,
hors transport A-R, 3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl

MAISON
TOUS
SÉJOURS



120 rue du Moulin,
88240 LES VOIVRES
03 29 36 22 66 - 06 79 00 02 15
www.lamaisondici.odcvl.org
lamaisondici@odcvl.org



Agrément Education nationale :
n°88-01-04-05

CAPACITÉ D'ACCUEIL

> 54 élèves
> 2 salles de classe

> ÉTANG PRIVATIF
POUR LA PÊCHE
ET LES ÉCOSYSTÈMES
AQUATIQUES
> CITY PARK



Établissement avec agrément PMI et adapté
aux personnes en situation de handicap

Le petit village de Les Voivres est situé au cœur de la Vôge,
en pleine campagne et en pleine nature.
A proximité de l'étang Lallemand, pêche et étude du milieu
aquatique ne manquent pas d'éveiller la curiosité.
Un lieu convivial sous le signe de l'eau et de la nature omniprésentes pour tous projets autour du développement durable.

LES RESSOURCES DU TERRITOIRE

LA NATURE ET LES FORÊTS

LE CENTRE DE LA PRÉHISTOIRE
À DARNEY

LE PLANÉTIUM À EPINAL

LE CANAL DES VOSGES

LE MOULIN GENTREY
EPINAL ET SES MUSÉES



- ÉCOSYSTÈMES
- ÉNERGIES RENOUVELABLES
- EAU



- ASTRONOMIE



- LINGUISTIQUE

Découvrez 4 exemples de programmes sélectionnés parmi ceux

exemple de programme

NOTRE ALIMENTATION EN QUESTION / 3 JOURS

	MATIN	APRÈS-MIDI
JOUR 1	Départ de votre école Voyage Accueil - Installation ÉVITONS LE GASPILLAGE ALIMENTAIRE Découverte des outils mis en place sur le centre	C'EST DE SAISON Réflexion et jeux autour des habitudes alimentaires dans le monde, et sur la saisonnalité des fruits et des légumes
JOUR 2	LE COMPOST Comprendre le fonctionnement et l'utilité du compost grâce à des jeux et des manipulations	CUISINE NATURE Cueillette de plantes sauvages et réalisation d'une recette simple à déguster
JOUR 3	LES DÉCHETS Maquette sur le circuit et le traitement des déchets ménagers	Départ du centre après le déjeuner LÉGUMES DU COIN Visite de la légumerie de Xertigny, atelier pédagogique, sensibilisation au circuit court Retour à l'école

ALIMENTATION :
encadrée
par 1 animateur
Spécialisé

159€

sur la base de 25 élèves,
hors transport A-R,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl

exemple de programme

HISTOIRES DE PÊCHES / 2 JOURS

	MATIN	APRÈS-MIDI
JOUR 1	Départ de votre école Voyage Accueil - Installation INITIATION A LA PÊCHE EN MILIEU NATUREL Découverte de la pêche au coup dans un étang	POISSONS D'EAU DOUCE Observation et identification de plusieurs poissons vivant dans l'étang Découverte des poissons d'eau douce et des écrevisses
JOUR 2	PÊCHE NATURE Une 2ème séance de pêche pour approfondir les techniques découvertes précédemment	LA VIE EN EAU DOUCE Pêche à l'épuisette et observation des petites bêtes de l'étang et de la mare Bilan - rangement Retour à l'école Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre

PÊCHE : encadrée
par 1 Intervenant Diplômé



99€

sur la base de 25 élèves,
hors transport A-R,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl

T É M O I G N A G E

« Un centre et un environnement parfaitement adaptés à l'EEDD, faune, flore, énergies renouvelables, alimentation, c'est très complet »

M. TOUREL - Enseignant de CE2



Vosges



proposés sur notre site internet

exemple de programme

AVENTURES AQUATIQUES / 5 JOURS

MATIN

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage
Accueil - Installation

JOUR 2 LA VIE EN EAU DOUCE
Récolte et identification des petites bêtes de la mare, de l'étang et du ruisseau

JOUR 3 FLORE AQUATIQUE
Cueillette, identification et création d'un herbier

JOUR 4 MISSION AQUATICUS
Un grand jeu d'enquête en pleine nature sur la faune aquatique

JOUR 5 PÊCHE
Initiation à la pêche au coup en étang

APRÈS-MIDI

SONORITÉS NATURELLES
Utilisation d'éléments naturels pour produire des sons étonnants et variés

ENGINS FLOTTANTS
Fabrication d'un bateau avec des matériaux de récupération

FEU
DE CAMP

TRANSPARENCE ET REFLETS
Des couleurs et des superpositions, création d'une oeuvre représentant les couches d'un étang

LA ROUE À EAU
Découverte de notre véritable moulin à eau puis fabrication d'une petite roue à eau par enfant

DANSE
FOLK

Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre

BIODIVERSITÉ :
encadrée
par 1 Animateur
Spécialisé

289 €

sur la base de 25 élèves,
hors transport A-R,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl



exemple de programme

L'ANGLAIS DES SORCIERS... / 5 JOURS

MATIN

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage aller
Accueil - Installation

JOUR 2 THÉÂTRE SAYNETES HARRY POTTER EN ANGLAIS
Apprentissage des textes et mise en scène en petits groupes

JOUR 3 THÉÂTRE SAYNETES HARRY POTTER EN ANGLAIS
Apprentissage des textes et mise en scène en petits groupes

JOUR 4 THÉÂTRE SAYNETES HARRY POTTER EN ANGLAIS
Finalisation des saynètes

JOUR 5 THÉÂTRE SAYNETES HARRY POTTER EN ANGLAIS
Représentation collective

APRÈS-MIDI

DÉCOUVERTE DES TEXTES, VOCABULAIRE
Découverte des textes, vocabulaire

ASTRONOMIE
Sortie Planétarium
Découvertes des minéraux et Astralis

BOTANIQUE
Découverte du fonctionnement des plantes et de la flore locale au cours d'une balade

CHOUETTES ET HIBOUX
Découverte des rapaces nocturnes et analyse de pelotes de réjection

Bilan - rangement
Retour à l'école

CRÉATURES : LES CHAUVES-SOURIS
Projection puis sortie nocturne à la découverte des chauves-souris

OBSERVATION
DU CIEL

BANQUET DE
POUDLARD

THÉÂTRE :
encadré par
1 intervenant anglophone
diplômé

349 €

sur la base de 25 élèves, hors transports,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl



MAISON
TOUS
SÉJOURS



21, rue de la Courbe
88250 LA BRESSE

03 29 25 43 20 - 06 07 22 71 08
www.metty.odcvl.org
classes.metty@odcvl.org

Agrément Education nationale :
n° IA88.81.01.04

CAPACITÉ D'ACCUEIL

> 180 élèves

6 salles de classe

1 Salle de cinéma



> PISCINE INTÉRIEURE
CHAUFFÉE
> GYMNASÉ
> CHÂTEAU DE CIRQUE
> MUR D'ESCALADE
> SALLE DE TIR À L'ARC



Établissement avec agrément PMI et adapté
aux personnes en situation de handicap

A plus de 850 mètres d'altitude,
le Pont du Metty domine la petite vallée du Chajoux.
Sa proximité avec le domaine de ski de fond
du Lispach invite à une découverte sportive
du milieu montagnard en hiver.
Au printemps, la place est laissée à la découverte de la forêt,
des ruisseaux et des tourbières typiques de la région.

LES RESSOURCES DU TERRITOIRE

> DE PISTES DE SKI DE FOND
DU LISPACH - LA BRESSE
(50 km avec canons à neige)

> LA ROUTE DES CRÊTES

> LA BIODIVERSITÉ
DES TOURBIÈRES

> LE PATRIMOINE ARTISANAL



- ÉCOSYSTÈMES
- ÉNERGIES
RENOUVELABLES



- CIRQUE / THÉÂTRE
CINÉMA



- SKI ALPIN ET FOND
- PLEINE NATURE
- SAVOIR NAGER

Découvrez 4 exemples de programmes sélectionnés parmi ceux

exemple de programme

BIODIVERSITÉ / 2 JOURS

MATIN

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage
Accueil - Installation

ATELIER FAUNE

Reconnaître les animaux vosgiens
en fonction de traces trouvées.
Associer les animaux adultes
et petits, comprendre leur habitat
et l'environnement dans lequel
ils évoluent

JOUR 2

RANDONNÉE

Randonnée au départ du centre avec
plusieurs thématiques possibles,
lecture de paysage, constitution
géologique du massif, cheminement
de l'eau, observation de la faune,...
selon le choix de l'enseignant

APRÈS-MIDI

ENQUÊTE DE FEUILLUS
Découverte des principales
espèces de feuillus du massif
sous forme d'enquête

SOIRÉE
VOSGIENNE



BALADE TOURBIÈRE

Au cours d'une balade, les élèves
découvriront l'histoire, la faune et la flore
d'un milieu particulier et protégé de proximité

Bilan - rangement
Retour à l'école

Veillées à définir avec l'équipe
d'animation du centre

RANDONNÉE
encadrée par
Accompagnateurs
Moyenne Montagne

99€

sur la base de 25 élèves,
hors transports
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl

exemple de programme

SPORTS NORDIQUES / 5 JOURS

MATIN

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage
Accueil - Installation
Équipement en Ski

JOUR 2

NEIGE ET GLISSE

Luges, pelles à neige et constructions diverses

JOUR 3

RAQUETTES À NEIGE

Randonnée sur les Crêtes Vosgiennes

JOUR 4

ATELIER NEIGE

De multiples expériences en
intérieur et en extérieur pour
comprendre ce qu'est la neige

JOUR 5

JEUX COLLECTIFS

Bilan - rangement

SKI
BIATHLON
encadrés par Moniteurs ESF
RAQUETTES
encadrées par Accompagnateurs
moyenne montagne

APRÈS-MIDI

SKI DE FOND 1ère séance

SKI DE FOND 2^{ème} séance

SKI DE FOND 3^{ème} séance
PISCINE DU CENTRE
Encadrement par un MNS

BIATHLON

Séance Ski de fond
avec tir au Laser

SOIRÉE
VOSGIENNE

VISITE D'UNE CONFISERIE OU SABOTERIE

Présentation de la fabrication de bonbons
et dégustation
Retour à l'école

Veillées à définir avec l'équipe
d'animation du centre

379€

sur la base de 25 élèves,
hors transport A-R,
3 adultes gratuits
avec un animateur Odcvl

T É M O I G N A G E

« Ébahie par la situation géographique et la qualité de l'accueil par l'équipe du centre »

Mme PARISSE
Enseignante de CM2



Vosges



proposés sur notre site internet

exemple de programme

LES ART'ISTES / 5 JOURS

MATIN	APRÈS-MIDI
JOUR 1 Départ de votre école Voyage Accueil - Installation	ART DU SPECTACLE Activité Cirque / Théâtre / Cinéma Rencontre avec l'intervenant Présentation du projet, du matériel, des règles de sécurité
JOUR 2 ART DU SPECTACLE 2ème séance Intervenant Activité Cirque / Théâtre / Cinéma	ARTS DU SPECTACLE Maquillage Découvrir les émotions, comprendre comment les faire transparaître, puis réaliser un maquillage de clown SPECTACLE de l'intervenant professionnel
JOUR 3 ART DU SPECTACLE 3ème séance Activité Cirque / Théâtre / Cinéma	ART DE CONTER Réalisation avec l'animateur d'un décor de cirque qui servira lors du spectacle. PISCINE DU CENTRE , Encadrement par un MNS
JOUR 4 ART DU SPECTACLE 4ème séance Activité Cirque / Théâtre / Cinéma	BALADE CONTÉE Une balade avec des arrêts contés: explication de noms de lieux, contes sur des éléments naturels
JOUR 5 ART DU SPECTACLE 5ème séance Activité Cirque / Théâtre / Cinéma	JEUX COLLECTIFS Départ du Centre après le goûter Voyage retour à l'école

Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre



**CIRQUE
THÉÂTRE
CINÉMA**
encadré par 1 Intervenant Diplômé

339 € sur la base de 25 élèves,
hors transport A-R, 3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl

exemple de programme

SAVOIR NAGER / 5 JOURS

MATIN	APRÈS-MIDI
JOUR 1 Départ de votre école Voyage Accueil - Installation	SAVOIR NAGER Entrée dans l'eau et Immersion dans la piscine du centre Séances d'1 heure par groupe encadrées par un Maître-Nageur-Sauveteur
JOUR 2 SAVOIR NAGER Séance sur le centre Entrée dans l'eau, immersion tête incluse, équilibrage et flottaison	ENQUÊTE DE FORÊT Exploration du milieu à la recherche de plantes et d'êtres vivants pour découvrir l'écosystème forestier à côté du centre
JOUR 3 FERME DU SAICHY Visite d'une petite ferme de montagne accessible à pied depuis le centre avec découverte de l'étable et dégustation du Munster	SAVOIR NAGER Séance en piscine municipale Déplacements avec et sans appui
JOUR 4 SAVOIR NAGER Séance en piscine municipale Déplacements sans appui	TRACES ET INDICES Découverte de la faune des environs grâce aux traces et indices de présence
JOUR 5 SAVOIR NAGER Déplacements sur un parcours + Passage possible de l'ASSN	JEUX COLLECTIFS Départ du Centre après le goûter Voyage retour à l'école

Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre

ENCADREMENT :
par un MNS

369 € sur la base de 25 élèves,
hors transport A-R,
3 adultes gratuits avec un animateur Odcvl

MAISON
TOUS
SÉJOURS

C'est à 870 mètres d'altitude, au pied du site de ski alpin de Gérardmer que le chalet de La Mauselaine est implanté. Derrière lui, une forêt de sapins et devant, le magnifique panorama de la vallée des Lacs. Au cœur des Hautes-Vosges, le centre est une excellente base pour la découverte de la région.

LES RESSOURCES DU TERRITOIRE

LE DOMAINE DE SKI ALPIN
DE LA MAUSELAINE
(40 km avec canons à neige)
LE SITE DE BIATHLON
LA ROUTE DES CRÊTES
LA LIGNE BLEUE DES VOSGES
LE LAC DE GÉRARDMER



- SKI ALPIN
ET DE FOND
- PLEINE NATURE



- ASTRONOMIE



- EAU



- CINÉMA

Découvrez 4 exemples de programmes sélectionnés parmi ceux

exemple de programme

L'EAU DANS TOUS SES ÉTATS / 3 JOURS

	MATIN	APRÈS-MIDI
JOUR 1	Départ de votre école Voyage aller Accueil - Installation TRAJET DE L'EAU Réalisez une maquette du trajet de l'eau dans la nature en partant de la source jusqu'à l'océan	BALADE TOURBIÈRE Une tourbière, qu'est-ce que c'est ? Un lac ou une forêt ? Et si c'était les deux...
JOUR 2	RANDONNÉE À LA JOURNÉE SUR LE FIL DE L'EAU En partant d'une source suivez le chemin de l'eau jusqu'à un lac	RANDONNÉE À LA JOURNÉE SUR LE FIL DE L'EAU En partant d'une source suivez le chemin de l'eau jusqu'à un lac
JOUR 3	ENQUÊTE DE RIVIÈRE Rendez-vous au bord d'une rivière, chaussez vos bottes et allez enquêter sur ce qui vit au bord et dans la rivière	TRAITEMENT DE L'EAU Comment transformer de l'eau sale en eau propre ? A vous d'essayer ! Bilan - rangement Départ du Centre après le goûter Voyage retour à l'école

RANDONNÉE
encadrée par
Accompagnateurs
Moyenne Montagne

165€

sur la base de 25 élèves,
hors transports,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl

Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre

exemple de programme

ACTIVITÉS NAUTIQUES / 4 JOURS

	MATIN	APRÈS-MIDI
JOUR 1	Départ de votre école Voyage aller Accueil - Installation	VOILE - 1ère séance Découverte du vocabulaire et des différents nœuds puis direction le lac
JOUR 2	VOILE - 2ème séance Apprentissage de la navigation par deux sur un optimist	GÉRARDMER, la perle des Vosges Rallye-photos combinant observation et orientation
JOUR 3	RANDONNÉE SUR LES CRÊTES Randonnée à la découverte des Crêtes Vosgiennes	RANDONNÉE SUR LES CRÊTES Randonnée à la découverte des Crêtes Vosgiennes
JOUR 4	BATEAU SOLAIRE Voguez sur le lac de Gérardmer en bateau utilisant l'énergie solaire tout en écoutant les informations sur la Perle des Vosges	VOILE 3ème Séance Profitez de la navigation grâce à votre apprentissage
JOUR 5	VISITE D'UNE CONFISERIE Sentez, goûtez, regardez... les bonbons artisanaux vosgiens vous attendent	Départ du centre Voyage retour à l'école

VOILE : encadrée
par Brevets d'Etat
RANDONNÉE
encadrée par
Accompagnateurs
Moyenne Montagne

359€

Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre

sur la base de 25 élèves,
hors transports,
3 adultes gratuits
avec un animateur Odcvl

25 chemin du Rond Faing,
88400 GÉRARDMER
03 29 63 11 94 - 06 07 22 71 29
www.mauselaine.odcvl.org
mauselaine@odcvl.org



Agrément Education nationale :
n°IA 88.81.02.07

**CAPACITÉ
D'ACCUEIL**

> 105 élèves
4 salles de classe



> AU PIED DES PISTES
DE SKI ALPIN
> SALLE DE CINÉMA



Établissement avec agrément PMI et adapté
aux personnes en situation de handicap

T É M O I G N A G E

« On a patiemment répondu à toutes mes questions pour préparer mon séjour »

Mme PAPARUSSO
Enseignante de CE1

CENTRE
AU PIED
DES PISTES
DE SKI ALPIN



Vosges

proposés sur notre site internet

exemple de programme

SKI ALPIN / 5 JOURS

MATIN

APRÈS-MIDI

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage aller
Accueil - Installation
Découverte du centre et de son environnement

ENQUÊTE DE CONIFÈRES
En utilisant les indications, allez mener votre enquête pour retrouver les différentes essences de conifères

JOUR 2 **ANIMALIA**
Mélange d'orientations, d'énigmes et de recherches dans les livres, venez comprendre la classification animale

SKI ALPIN - 1ère séance
où les élèves apprécieront leurs premières sensations de glisse en toute sécurité

JOUR 3 **SKI ALPIN** - 2ème séance

RAQUETTES
Randonnée au départ du centre
Découvrez le plaisir de marcher en raquettes dans nos forêts de sapins tout en découvrant la faune et la flore

SOIRÉE VOSGIENNE

JOUR 4 **SCULPTURE SUR NEIGE**
Comment faire un igloo ? Un vrai !

SKI ALPIN - 3ème séance
Passage d'insignes ESF

JOUR 5 **TRACES ET INDICES**
A l'aide d'outils, partez à la recherche des indices de présences animales dans nos forêts vosgiennes

Départ du centre
Voyage retour à l'école

Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre

SKI :
encadré par Moniteurs ESF
RAQUETTES
encadrée par Accompagnateurs
Moyenne Montagne

419€

sur la base de 25 élèves,
hors transport A-R,
3 adultes gratuits
avec un animateur Odcvl



exemple de programme

ASTRONOMIE / 4 JOURS

MATIN

APRÈS-MIDI

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage aller
Accueil - Installation

FABRICATION DE FUSÉE - séance 1
Imaginez et commencez à créer votre fusée avec les éléments mis à votre disposition

FABRICATION
DE CHERCHE
ÉTOILES

JOUR 2 **CARTE DU CIEL** - séance 1
En utilisant le calcul, la logique et certains outils mathématiques, commencez à créer la carte du ciel boréal

PLANETARIUM MOBILE
Un intervenant par classe pendant 1h30

OBSERVATION
DU CIEL

JOUR 3 **PHASE DE LA LUNE**
A travers une maquette à manipuler, comprenez le fonctionnement de la lune.

CARTE DU CIEL - séance 2
Maintenant, suite à la création de votre patron de carte du ciel, place à la mise en vie !

LÉGENDES
DU CIEL

JOUR 4 **FABRICATION DE FUSÉE** - séance 2
Après un temps de finalisation de vos fusées, place au lancement !

Départ du centre
Voyage retour à l'école

Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre

ASTRONOMIE
encadré par un
animateur spécialisé

249€

sur la base de 25 élèves,
hors transport A-R,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl



MAISON
TOUS
SÉJOURS



8 Vouille des Brimbelles
88250 La Bresse
03 29 25 42 72 - 06 07 22 71 17
www.artimont.odcvl.org
artimont@odcvl.org



Agrément Education nationale :
n° IA88-82-10-07

CAPACITÉ D'ACCUEIL

> 95 élèves
4 salles de classe

> AU PIED DES PISTES
DE SKI ALPIN
> CITY PARK

Au pied des pistes de ski alpin de la Bresse-Hohneck, le chalet est entouré de multiples richesses naturelles. Les randonnées en raquettes l'hiver, ou pédestres au Printemps, permettent de découvrir les mille et une facettes de l'environnement vosgien. La pratique du VTT, l'apprentissage de la sculpture ou la familiarisation avec l'écosystème local sont aussi des incontournables !

LES RESSOURCES DU TERRITOIRE

DOMAINE DE SKI ALPIN DE LA BRESSE-HOHNECK (70 km avec canons à neige)
LE SITE DE BIATHLON DU LISPACH
LA ROUTE DES CRÊTES
LA LIGNE BLEUE DES VOSGES



- SKI ALPIN ET FOND
- PLEINE NATURE



- HISTOIRE ET PATRIMOINE



- MUSIQUE / DANSE

Découvrez 4 exemples de programmes sélectionnés parmi ceux

exemple de programme

MISSION ÉCOLO / 3 JOURS

	MATIN	APRÈS-MIDI
JOUR 1	Départ de votre école Voyage Accueil - Installation JEUX DE COOPÉRATION Pour devenir une équipe Écolo	CONSTRUCTION DE CABANES Atelier coopératif, apprentissage des nœuds, des bases de la construction
JOUR 2	REFUGE À INSECTES Construction d'un abri par classe	BALADE TOURBIÈRE DU LISPACH Au cours d'une balade, les élèves découvriront l'histoire, la faune et la flore d'un milieu particulier et protégé de proximité SOIRÉE VOSGIENNE
JOUR 3	APICULTEUR Visite de la Miellerie de Gerbamont	EN MODE CLEAN UP Un temps de nettoyage de la nature environnante Bilan - rangement Retour à l'école Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre



169€

sur la base de 25 élèves,
hors transports,
3 adultes gratuits
avec un animateur Odcvl

exemple de programme

JE VOIS LA VIE EN VOSGES / 5 JOURS

	MATIN	APRÈS-MIDI
JOUR 1	Départ de votre école Voyage aller Accueil - Installation	ENQUÊTE DE CONIFÈRES Découverte des principales espèces de conifères du massif
JOUR 2	L'EAU DANS LE PAYSAGE Avec les malles pédagogiques « Plantons le décor » et « Eau », plusieurs ateliers amènent à comprendre l'évolution du paysage des Hautes Vosges et l'impact de l'homme sur ce dernier	LE LANÇOIR Visite d'une scierie d'autrefois (Haut-Fer) avec sciage d'une grume
JOUR 3	FROMAGERIE Visite commentée d'une fromagerie suivie d'une dégustation de Munster	RANDONNÉE Randonnée sur les Crêtes Vosgiennes à la découverte des tourbières des Hautes Vosges
JOUR 4	CONFISERIE Découverte du processus de fabrication des bonbons naturels et artisanaux vosgiens. Sapin et violette n'auront plus de secrets !	SABOTERIE Présentation de la fabrication d'une paire de sabots VEILLÉE « JE VOIS LA VIE EN VOSGES »
JOUR 5	LES HAUTES MYNES DU THILLOT Visite guidée d'une ancienne mine de cuivre à la découverte du travail des mineurs, patrimoine de l'histoire des Vosges	Bilan - rangement Retour à l'école Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre



RANDONNÉE
encadrée par
Accompagnateurs
Moyenne Montagne

299€

sur la base de 25 élèves, hors transports,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl

T É M O I G N A G E

« Une grosse bouffée d'oxygène pour mes élèves avec une mention spéciale pour l'Adjoint pédagogique du centre »

Mme DIDIER - Enseignante de CE1

CENTRE
AU PIED
DES PISTES
DE SKI ALPIN



> Vosges

proposés sur notre site internet

exemple de programme

ACTIVITÉS DE PLEINE NATURE / 5 JOURS

MATIN

APRÈS-MIDI

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage
Accueil - Installation

ORIENTATION
Séance en coopération avec usage de la boussole

JOUR 2 BIATHLON D'ÉTÉ
Tir à la carabine laser et mise en place d'une course relais

VTT
Séance de découvertes

JOUR 3 TIR À L'ARC
Séance de tir à l'arc avec description du matériel

BALADE CONTÉE
Une balade avec des arrêts «contés» : explication de noms de lieux, contes sur des éléments naturels

JOUR 4 VTT RUN AND BIKE
C'est un sport qui se pratique par équipe de deux.
Le principe du Run & bike est d'alterner course à pied et VTT, l'équipe disposant d'un vélo pour deux coureurs.
La coopération sera de mise

PARC AVENTURE
Escalade dans les arbres : accès au parc d'acrobranche

SOIRÉE
VOSGIENNE

JOUR 5 ARTISTE DE NATURE
A partir des principes du Land-Art, chaque participant est amené à réaliser son œuvre éphémère

Bilan - rangement
Retour à l'école

Veillées à définir avec l'équipe
d'animation du centre

ACTIVITÉS SPORTIVES :
encadrées
par Brevets d'Etat

379€

sur la base de 25 élèves, hors transport AR,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl



exemple de programme

SKI ALPIN / 5 JOURS

MATIN

APRÈS-MIDI

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage aller
Accueil - Installation

NEIGE ET GLISSE
Luges, pelles à neige et constructions diverses
Equiperment en Ski

JOUR 2 IMPACT DE L'HOMME SUR LA STATION ARVA
Explications du fonctionnement de l'ARVA ensuite par petit groupe, exercice pratique

SKI ALPIN - 1^{ère} séance
avec description du matériel
et des consignes de sécurité

JOUR 3 IMPACT DE L'HOMME SUR LA STATION ATELIER FAUNE
Activités ludiques permettant de découvrir la faune lorraine et son habitat et les espèces menacées par la présence de l'homme

SKI ALPIN
2^{ème} séance

JOUR 4 VISITE COMMENTÉE DE LA CONFISERIE
Découverte du processus de fabrication des bonbons naturels et artisanaux vosgiens. Bergamote, sapin et violette n'auront plus de secret !

SKI ALPIN - 3^{ème} séance
Passage d'insignes
Restitution du Matériel

SOIRÉE
VOSGIENNE

JOUR 5 IMPACT DE L'HOMME SUR LA STATION APPROCHE GLOBALE
Avec la malle, différents ateliers sur l'évolution du paysage, sur l'impact de l'homme, sur le paysage sonore, sur les paysages ...

Bilan - rangement
Retour à l'école

Veillées à définir avec l'équipe
d'animation du centre

SKI :
encadré par
Moniteurs ESF

429€

sur la base de 25 élèves, hors transport AR,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl



> Aude / LEUCATE LA FRANQUI Les Coussoules

MAISON
TOUS
SÉJOURS



7 Rue des Corbières,
11370 LEUCATE
04 68 45 79 64 - 06 07 22 71 75
www.coussoules.odcvl.org
coussoules@odcvl.org



Agrément Education nationale :
n° 011-5-3

CAPACITÉ D'ACCUEIL

> 156 élèves
4 salles de classe

> PISCINE PRIVATIVE
> 2 TERRAINS DE SPORT
> 1 SITE DE CHAR À VOILE



Établissement avec agrément PMI et adapté
aux personnes en situation de handicap

Dans le Golfe du Lion, là où se mêlent idéalement
vent marin et tramontane, Les Coussoules invitent
à la découverte du milieu marin et des sports
de bord de mer.
Sur 13 Km de plages, l'initiation au char à voile
et au Funboat peuvent s'associer à une étude du milieu
lagunaire et à la découverte de la pêche traditionnelle
ou de la conchyliculture.

LES RESSOURCES DU TERRITOIRE

LA CITÉ MÉDIÉVALE
DE CARCASSONNE
LES PISTES DE CHAR À VOILE
LES CHÂTEAUX CATHARES
SALIN DE LA PALME
LE MONDIAL DU VENT
LE SITE PRÉHISTORIQUE
DE TAUTAVEL
LES ACTIVITÉS NAUTIQUES



- NAUTISME



- HISTOIRE
ET PATRIMOINE



- ÉCOSYSTÈMES
- ÉNERGIES RENOUVELABLES

Découvrez 4 exemples de programmes sélectionnés parmi ceux

exemple de programme

ÉNERGIES RENOUVELABLES / 3 JOURS

MATIN

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage
Accueil - Installation

VILLAGE DE LA FRANQUI
Jeu photos d'orientation dans le village
avec quelques aspects de la vie locale

JOUR 2 **FABRICATION
D'ÉOLIENNES**
Atelier de bricolage : fabrication d'une
éolienne puis production de courant à
partir d'une dynamo

JOUR 3 **PILOTAGE DE CERFS-VOLANTS**
Découverte du fonctionnement d'un
cerf-volant bi-fils, apprentissage et envol

APRÈS-MIDI

FOUR SOLAIRE
Fabrication d'un cuiseur solaire
(par groupes de 4 élèves)

CHAR À VOILE
Séance d'initiation avec Brevets d'Etat

**SOIRÉE
CATALANE**

Bilan - rangement - Retour à l'école en
passant par les **ÉOLIENNES DE FITOU**
Visite commentée du site avec découverte
du fonctionnement des éoliennes

*Veillées à définir avec l'équipe
d'animation du centre*

**CHAR
À VOILE :**
encadré
par
Brevets
d'Etat



179€

sur la base de 25 élèves, hors transport AR,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl

exemple de programme

CHAR À VOILE / 5 JOURS

MATIN

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage
Accueil - Installation

JOUR 2 **VILLAGE DE LA FRANQUI**
Jeu photos d'orientation dans le village avec quelques aspects
de la vie locale

JOUR 3 **BALADE PANORAMIQUE -
PNR DE LA NARBONNAISE**
Découverte des richesses du PNR de la Narbonnaise sur ce
plateau calcaire avec ses murs de pierres sèches et ses vignes

JOUR 4 **ÉCOSYSTÈME LAGUNE**
Etude de l'écosystème de la lagune, des interactions entre les
espèces et de l'influence des conditions climatiques sur le milieu

JOUR 5 **FABRICATION D'ÉOLIENNES**
Atelier de bricolage :
fabrication d'une éolienne
puis production de courant
à partir d'une dynamo

CHAR À VOILE :
encadré par
Brevets d'Etat



325€

sur la base de 25 élèves, hors transport AR,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl

APRÈS-MIDI

CERF-VOLANT
Découverte du fonctionnement
d'un Eddy, Fabrication et Envol

CHAR À VOILE
1ère séance d'initiation au pilotage du
char à voile

ÉTUDE DES COQUILLAGES
Après la recherche de coquillages les
plus atypiques, identifie leurs différentes
caractéristiques pour en définir une
classification

CHAR À VOILE
2ème séance

**SOIRÉE
CATALANE
REPAS
TRADITIONNEL**

Bilan - rangement
Retour à l'école

*Veillées à définir avec l'équipe
d'animation du centre*

T É M O I G N A G E

« La rénovation du centre est une belle surprise avec des animateurs toujours aussi compétents »

M. HENRIOT - Enseignant de CM2



Aude



proposés sur notre site internet

exemple de programme

DÉCOUVERTE DU MILIEU MARIN / 4 JOURS

MATIN

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage
Accueil - Installation

VILLAGE DE LA FRANQUI

Découverte du village et de ses particularités à travers un rallye-photos

JOUR 2 **CERF-VOLANT**
Découverte du fonctionnement d'un Eddy, Fabrication et Envol

JOUR 3 **CALUCHE**
Pratique d'une pêche traditionnelle et collective avec présentation des espèces pêchées et éventuellement dégustation du poisson grillé

JOUR 4 **LAISSES DE MER**
Observation et étude des laisses de mer pour comprendre leur impact sur le milieu

CALUCHE :
encadrée par
1 Pêcheur
Professionnel

APRÈS-MIDI

PÊCHE À PIED

A l'aide du matériel du parfait petit explorateur, pêche raisonnée par groupe. Une fois la récolte terminée, un tri est effectué pour constituer un aquarium puis une étude de la biodiversité

BALADE PLATEAU ET LECTURE DE PAYSAGE

Approche ludique du paysage pour en comprendre et définir les composantes

SOIRÉE
CATALANE

SORTIE EN BATEAU

Sortie en mer qui invite à une étude de la côte depuis la mer

Bilan - rangement
Retour à l'école

*Veillées à définir avec l'équipe
d'animation du centre*



239 €

sur la base de 25 élèves, hors transport A-R,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl

exemple de programme

SAVOIR NAGER / 5 JOURS

MATIN

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage
Accueil - Installation

JOUR 2 **SAVOIR NAGER**
Entrée dans l'eau, immersion tête incluse, équilibre et flottaison
BALADE SUR LE PLATEAU
Balade à la découverte du plateau calcaire: lecture du paysage du littoral, faune/flore du plateau, patrimoine de Leucate...

JOUR 3 **SAVOIR NAGER - Déplacements avec et sans appui**
PÊCHE À PIED
Capture d'espèces variées et constitution d'un aquarium

JOUR 4 **SAVOIR NAGER - Déplacement ventral sans appui**
ÉCOSYSTÈME LAGUNE
Étude de l'écosystème lagune dans son ensemble et de l'influence des conditions climatiques

JOUR 5 **SAVOIR NAGER - Déplacements sur un parcours**
+ Passage possible de l'ASSN

ENCADREMENT :
par un MNS

369 €

sur la base de 25 élèves,
hors transport A-R,
3 adultes gratuits avec un animateur Odcvl

APRÈS-MIDI

SAVOIR NAGER - Entrée dans l'eau et Immersion

Séances d'1 heure par groupe Encadrées par un Maître-Nageur Sauveteur
VILLAGE DE LA FRANQUI
Jeu photos d'orientation dans le village

SAVOIR NAGER

Entrée dans l'eau, immersion tête incluse, équilibre et flottaison
Accompagné d'une sensibilisation aux enjeux environnementaux liés à l'eau
LAISSES DE MER ÉPHÉMÈRES
Récolte, observation et tri des laisses de mer puis réalisation d'une composition éphémère

SAVOIR NAGER - Déplacement ventral sans appui

ÉTUDE DES COQUILLAGES
Après la recherche de coquillages les plus atypiques, identifie leurs différentes caractéristiques pour en définir une classification

SAVOIR NAGER - Déplacement dorsal sans appui

CERF-VOLANT
Découverte du pilotage d'un cerf-volant bi-fils

Bilan - rangement
Retour à l'école

*Veillées à définir avec l'équipe
d'animation du centre*



10, rue Rulaz
29100 DOUARNENEZ
02 98 74 05 26 - 06 07 22 71 54
www.steredenn.odcvl.org
steredenn@odcvl.org

Agrément Education nationale :
DSDEN29/2016/ E021

CAPACITÉ D'ACCUEIL

> 123 élèves
> 4 salles de classe

> BASE DE VOILE
> ESPACE DÉTENTE

ÉQUIPEMENTS À DISPOSITION :
KAYAK ET PADDLE



Établissement avec agrément PMI et adapté
aux personnes en situation de handicap

Idéalement situé en baie de Douarnenez,
à 100 m de la mer, le Steredenn est le fruit
d'un équilibre harmonieux entre le folklore breton,
l'ambiance typique des ports de pêche
et les émotions sportives.

LES RESSOURCES DU TERRITOIRE

LA POINTE DU RAZ
LES ÎLES DE SEIN ET D'OUESSANT
LE PHARE D'ECKMÜHL
OCÉANOPOLIS
LE CAP SIZUN
LA CITÉ MÉDIÉVALE DE LOCRONAN
PORT DE PÊCHE DU GUILVINEC
L'ÎLE TRISTAN
SITE NATUREL DES PLOMARC'H
RESERVE ORNITHOLOGIQUE
DE GOULIEN



- NAUTISME



- HISTOIRE
ET PATRIMOINE



- ÉCOSYSTÈMES
- ÉNERGIES RENOUVELABLES
- EAU



SCIENCES

Découvrez 4 exemples de programmes sélectionnés parmi ceux

exemple de programme

ACTIVITÉS NAUTIQUES / 5 JOURS

MATIN

JOUR 1	Départ de votre école Voyage Accueil - Installation
JOUR 2	VOILE 1ère séance avec présentation des règles de sécurité
JOUR 3	LES MARÉES Découverte du phénomène des marées grâce à la malle pédagogique
JOUR 4	VOILE 3ème séance
JOUR 5	CAP SIZUN Balade à la Pointe du Raz, classée parmi les grands sites de France puis passage à la Baie des Trépassés : ancien lieu d'embarquement puis découverte des contes et légendes de l'Île de Sein

APRÈS-MIDI

MUSÉE DU BATEAU Découverte du plus grand musée maritime de France, illustrant la multiplicité des navires du monde entier
SORTIE EN BATEAU Découverte de la baie de Douarnenez depuis l'Océan et lecture de paysage
VOILE 2ème séance
ÇA FLOTTE, ÇA COULE Étude des conditions de flottabilité d'un objet
Bilan - rangement Retour à l'école
<i>Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre</i>

SOIRÉE
BRETONNE

OPTIMIST / VOILE
encadré par
Brevets d'Etat
(1 pour 12 élèves)

LA VOILE PEUT ÊTRE REMPLACÉE
PAR DU PADDLE OU DU KAYAK

349 € sur la base de 25 élèves, hors transport A/R,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl



exemple de programme

TERRE DE LÉGENDES / 4 JOURS

MATIN

JOUR 1	Départ de votre école Voyage Accueil - Installation
	TREBOUL-DOUARNENEZ Découverte du port de plaisance et ses infrastructures, des plages et du sentier côtier
JOUR 2	L'ÎLE TRISTAN En partenariat avec le conservatoire du littoral, découverte d'une île protégée et des légendes qui la peuplent
JOUR 3	PAYS BIGOUDEN Découverte du site naturel protégé de la Torche qui domine la baie d'Audierne avec ses magnifiques plages de dunes et ses blockhaus
JOUR 4	LAISSES DE MER Observation et étude des laisses de mer pour comprendre leur impact sur le milieu



APRÈS-MIDI

PÊCHE À PIED Pêche raisonnée par petits groupes. Une fois la récolte terminée, un tri est effectué pour constituer un aquarium.
CAP SIZUN Visite de la Pointe du Raz, classée parmi les grands sites de France puis balade sur la Baie des Trépassés : ancien lieu d'embarquement puis découverte des contes et légendes de l'Île de Sein
PAYS BIGOUDEN Visite du mythique port de pêche du Guilvinec avec arrivée de dizaines de chalutiers dans le 1 ^{er} port de pêche artisanal de France
Bilan - rangement Retour à l'école

SOIRÉE
BRETONNE

*Veillées à définir avec l'équipe
d'animation du centre*

235 € sur la base de 25 élèves, hors transport A/R,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl



T É M O I G N A G E

« Quel bonheur d'ouvrir les volets de sa chambre et de voir la mer »
Mme SICOT - Enseignante de CE2



Finistère

proposés sur notre site internet

exemple de programme

LA MAROTTE / 7 JOURS

	MATIN	APRÈS-MIDI
JOUR 1	Départ de votre école Voyage Accueil - Installation	FABRICATION D'UNE MAROTTE - 1ère séance Mise en place du chantier : Présentation des outils, des composantes d'une marotte et utilisation d'un vocabulaire de navigation
JOUR 2	DÉCOUVERTE DU MUSÉE DES BATEAUX Découverte de différents types d'embarcations, l'évolution des bateaux à travers le temps	MAROTTE - 2ème séance Traçage Découpage des différentes pièces
JOUR 3	MAROTTE - 3ème séance Collage et assemblage	LES MARÉES Découverte du phénomène des marées grâce à la malle pédagogique
JOUR 4	PÊCHE À PIED Recherche d'un maximum d'animaux différents qui seront ensuite mis dans l'aquarium de la classe pour les étudier	MAROTTE - 4ème séance Collage et assemblage
JOUR 5	MAROTTE - 5ème séance Aménagement intérieur	FAUNE DE L'ESTRAN SOIRÉE BRETONNE Observation des animaux de l'aquarium, recherche documentaire et classement par famille afin de réaliser la fiche d'identité de l'animal choisi
JOUR 6	ÇA FLOTTE ÇA COULE Différentes expériences qui permettent aux élèves d'étudier les conditions de flottabilité d'un objet, création d'un sous marin	MAROTTE - 6ème séance, Finitions et peintures
JOUR 7	MAROTTE - 7ème séance, Mise à l'eau	Bilan – rangement Retour à l'école

Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre

sur la base de 25 élèves, hors transport A/R, 3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl

539€



exemple de programme

BIODIVERSITÉ ET NATURE / 5 JOURS

	MATIN	APRÈS-MIDI
JOUR 1	Départ de votre école Voyage Accueil - Installation	LA FLORE DU LITTORAL Étude des plantes du littoral, leur rôles au sein l'écosystème marin
JOUR 2	PÊCHE À PIED Pêche raisonnée par groupe. Récolte, tri et réalisation d'un aquarium en salle de classe	ETUDE DE LA FAUNE DE L'ESTRAN Étude des animaux de l'aquarium, Recherche documentaire pour créer une fiche d'identité et faire un exposé à la classe
JOUR 3	LES OISEAUX DU LITTORAL Visite guidée de la réserve Ornithologique de Goulrien	KAYAK DE MER « Comprendre sa biodiversité, c'est déjà la protéger » depuis la mer, découvrir l'impact de l'homme sur le milieu et les moyens mis en place pour le protéger
JOUR 4	LAISSES DE MER Recherche des déchets rapportés par la mer ; tri : déchets humains et déchets naturels. Puis, parmi les déchets humains, ceux qui sont biodégradables et les autres	ILE TRISTAN Visite de l'Île Tristan : découverte de sa flore et de son histoire à travers des contes et légendes
JOUR 5	ANIMALIA Jeu autour de la classification des espèces d'oiseaux de mer et plantes du littoral vu pendant le séjour. Jeu coopératif, combinant orientation et recherche documentaire	Bilan – rangement Retour à l'école Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre

319€

sur la base de 25 élèves, hors transport A/R, 3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl



> Alsace / LUTTENBACH La Fermeraie

MAISON
TOUS
SEJOURS



Au cœur de la vallée de Munster,
entre les vignobles alsaciens et la porte des Vosges,
La Fermeraie épouse toutes vos attentes :
vendanges à l'automne, ski au Schnepfenried l'hiver,
poney et activités médiévales au printemps.

10 Chemin des Cigognes
68140 Luttenbach-près-Munster
03 89 77 31 22 - 06 07 22 71 39
www.fermeraie.odcvl.org
fermeraie@odcvl.org



Agrément Education nationale :
n°IA 11-3-A-68-96

CAPACITÉ D'ACCUEIL

> 108 élèves
4 salles de classe



> FERME EQUESTRE
> TERRAIN DE SPORT



Établissement avec agrément PMI et adapté
aux personnes en situation de handicap

LES RESSOURCES DU TERRITOIRE

LA ROUTE DES CRÊTES
RIQUEWIHR
LE CHÂTEAU DU
HAUT-KOENIGSBOURG
LA VALLÉE DE MUNSTER
LES VIGNOBLES
LA CATHÉDRALE DE STRASBOURG
ECOMUSÉE D'UNGERSHEIM
COLMAR, LA PETITE VENISE



- ÉQUITATION



- ASTRONOMIE



- ÉCOSYSTÈMES



- CINÉMA



- MÉDIÉVAL

Découvrez 4 exemples de programmes sélectionnés parmi ceux

exemple de programme

TERROIR ET VENDANGES / 3 JOURS

	MATIN	APRÈS-MIDI
JOUR 1	Départ de votre école Voyage FERME VERSANT DU SOLEIL Visite des étables, fabrication du munster, dégustation de fromages Arrivée au Centre	VILLE DE MUNSTER Un rallye-photos combinant l'observation et l'orientation permet aux élèves de découvrir le territoire et les spécificités locales
JOUR 2	ARTISAN VITICULTEUR Découverte des métiers viticoles Rencontre avec un viticulteur ou un vendangeur	SENTIER VITICOLE Découverte du sentier viticole présentant différents cépages ATELIER VENDANGE Les étapes du développement du raisin avec support pédagogique SOIRÉE ALSACIENNE
JOUR 3	ANIMATION CULINAIRE ALSACIENNE Cuisine d'une recette alsacienne : pain d'épices, bredele ou bretzel	ATELIER VENDANGE Avec le pressoir du centre et dégustation de jus de raisin Bilan – rangement Retour à l'école Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre



175€

sur la base de 25 élèves, hors transports,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl

exemple de programme

DÉCOUVERTE DU PONEY / 4 JOURS

	MATIN	APRÈS-MIDI
JOUR 1	Départ de votre école Voyage Accueil - Installation DECOUVERTE DU MONDE EQUESTRE Ateliers de découverte du monde équestre sous forme ludique avec livret pédagogique	VILLE DE MUNSTER Un rallye-photos combinant l'observation et l'orientation permet aux élèves de découvrir le territoire et les spécificités locales
JOUR 2	PONEY 1ère séance Séance de découverte avec présentation des règles de sécurité et du matériel au centre	HÉRALDIQUE Découverte de l'armoire médiévale et confection d'un blason individuel de cavalier SOIRÉE ALSACIENNE
JOUR 3	PONEY 2ème séance au centre comprenant l'apprentissage de la morphologie du cheval	LECTURE DE PAYSAGE Les contrastes du paysage Alsacien. Des montagnes aux sentiers viticoles
JOUR 4	PONEY 3ème séance au centre suivie d'une balade PONEY : encadré par Brevets d'Etat	Bilan – rangement Retour à l'école Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre

275€

sur la base de 25 élèves, hors transport - AR,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl

T É M O I G N A G E

« Des animations «Guerre et Chevalerie» impressionnantes et très enrichissantes à exploiter en classe »

M. CLEMENT - Enseignant de CM1



> Alsace

proposés sur notre site internet

exemple de programme

SUR LES PAS DES CHEVALIERS / 5 JOURS

MATIN	APRÈS-MIDI
JOUR 1 Départ de votre école Voyage Accueil - Installation	VILLE DE MUNSTER Un rallye-photos combinant l'observation et l'orientation permet aux élèves de découvrir le territoire et les spécificités locales
JOUR 2 HÉRALDIQUE Découverte du système d'armoirie médiévale puis confection d'un blason individuel	FRAPPE DE LA MONNAIE Présentation des matériaux et des outils pour que chaque élève fabrique une bourse en tissu et frappe sa monnaie
JOUR 3 DEMONSTRATION ÉQUESTRE Avec ateliers pour connaître les techniques de combats et les armures	SPECTACLE Pour découvrir les costumes du chevalier et ses armes de combat
JOUR 4 ENLUMINURE Réalisation individuelle d'une lettre illustrée et explication de la vie des moines	CALLIGRAPHIE Travail sur l'écriture, les outils et les supports au fil du temps. Initiation à la calligraphie
JOUR 5 Bilan - rangement CÉRÉMONIE D'ADOUBEMENT Chaque élève se fait adouber par le seigneur du centre et obtient son diplôme de preux chevalier	Départ du Centre après le déjeuner CHATEAU HAUT-KOENIGSBURG Visite ludique d'une forteresse de montagne du XVème siècle Retour à l'école Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre
DEMONSTRATION ÉQUESTRE : encadrée par 1 professionnel agréé	BANQUET MÉDIÉVAL

329€

sur la base de 25 élèves, hors transports,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odéa



exemple de programme

DÉCOUVERTE DE L'ALSACE / 5 JOURS

MATIN	APRÈS-MIDI
JOUR 1 Départ de votre école Voyage Accueil - Installation	VILLE DE MUNSTER Un rallye-photos combinant l'observation et l'orientation permet aux élèves de découvrir le territoire et les spécificités locales
JOUR 2 NATUROPARC Visite du parc de réintroduction et préservation de la faune locale. Notamment des loutres et des cigognes	RIQUEWILHR Découverte d'un des plus beaux villages reflet de la culture alsacienne : maisons en colombages colorées, maison du pain d'épices, verrerie, biscuiteries et décorations de Noël
JOUR 3 FERME VERSANT DU SOLEIL Visite des étapes de fabrication du munster. Visite des étables et dégustation du fromage	MUSEE DE LA SCHLITTE À la découverte de l'histoire fascinante de la schlitte : le musée de la vallée de Munster vous transporte dans le passé du transport du bois
JOUR 4 FORÊT ALSACIENNE Découverte de manière ludique des métiers autour de la forêt et des façons de la gérer. Activité sous forme de balade	ANIMATION CULINAIRE Cuisine et confection d'une recette Alsacienne : pain d'épices, bredele, ou brezel
JOUR 5 Bilan - rangement CHATEAU HAUT-KOENIGSBURG Visite guidée ludique et théâtralisée d'une forteresse de montagne du XVème siècle	LA VOLERIE DES AIGLES Spectacle autour des rapaces avec découverte de leur mode de vie Retour à l'école Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre

349€

sur la base de 25 élèves, hors transports,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odéa



> Hautes-Alpes / MONT-DAUPHIN *Le Pavillon des Officiers*

MAISON
TOUS
SÉJOURS



Place Vauban,
05600 Mont-Dauphin
04 92 48 48 00 - 06 07 22 71 73
www.pavillondesofficiers.odcvl.org
pavillondesofficiers@odcvl.org



CAPACITÉ D'ACCUEIL

> 50 élèves
16 logements
accueillant de 2 à 6 personnes
2 salles de classe

> AU CŒUR DE LA
PLACE FORTÉ
DE MONTDAUPHIN



Adapté aux personnes en situation
de handicap

Derrière ses remparts en marbre rose,
la Place forte de Montdauphin cache un village
de 150 habitants dans lequel Le Pavillon des Officiers
vous accueille.
Un bâtiment aux appartements rénovés
idéal pour toutes les activités sportives
de montagne et aux découvertes historiques.

LES RESSOURCES DU TERRITOIRE

LE PARC NATUREL RÉGIONAL
DU QUEYRAS
LE PARC DES ÉCRINS
LA VILLE FORTIFIÉE DE BRIANÇON
LE LAC DE SERRE-PONÇON
LE DOMAINE SKIABLE
DE LA FORÊT BLANCHE
LES EXPOSITIONS ET VISITES
PERMANENTES À MONT-DAUPHIN



- PLEINE NATURE
- SKI



- MÉDIÉVAL



- ASTRONOMIE



- ÉDUCATION ARTISTIQUE

Découvrez 4 exemples de programmes sélectionnés parmi ceux

exemple de programme

ASTRONOMIE / 3 JOURS

MATIN

JOUR 1 Départ de votre école - Voyage
LES CADRANS
Balade à la découverte des cadrans solaires

JOUR 2 **CARTE DU CIEL**
Séance 1 : Construction d'une grande carte
de constellations phosphorescente

JOUR 3 **PAYSAGE DE HAUTE MONTAGNE**
Découverte des composantes
du relief du Plateau des Milles Vents

ENCADREMENT
par un animateur
Spécialisé

APRÈS-MIDI

**PLACE FORTÉ
DE MONT-DAUPHIN**
Atelier du Centre des Monuments
Nationaux (CMN) Une visite
complète de la place forte pour
la situer dans le temps.

ARCHITECTES EN HERBE
Atelier CMN
Observer les bâtiments civils et militaires du village
pour aborder l'architecture, puis réaliser une maquette
et reproduire une façade

CARTE DU CIEL
2ème séance - finalisation
Bilan - rangement - Retour à l'école

*Veillées à définir avec l'équipe
d'animation du centre*

**OBSERVATION DU
CIEL AVEC LUNETTE
ASTRONOMIQUE
(INTERVENANT)**

Le Pavillon des Officiers accueille à la journée
les sorties scolaires à la découverte des fortifications.
Un programme à adapter autour de l'histoire
ou de la nature.

UNE JOURNÉE SUR LA PLACE FORTÉ / 1 JOUR

MATIN

Départ de votre école
UNE PLACE FORTÉ DU ROI SOLEIL
Parcours de découverte et visite complète de la Place forte

Repas tiré de sacs pris dans la grande salle commune

APRÈS-MIDI

LE TRÉSOR DES MILLAURES

Parcours d'énigmes et d'orientation à la découverte
d'une légende du Dauphiné
ou toute autre animation en lien
avec le Centre des Monuments Nationaux

15€ par élève



189€

sur la base de 25 élèves, hors transport A-R,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl



T É M O I G N A G E

« Un véritable plongeon dans l'histoire par la beauté et la puissance des lieux »

M. ROGER
Enseignant de CM2



Hautes-Alpes

proposés sur notre site internet

exemple de programme

ACTIVITÉS PLEINE NATURE / 5 JOURS

	MATIN	APRÈS-MIDI
JOUR 1	Départ de votre école Voyage Accueil - Installation Jeu découverte du centre	PLACE FORTÉ DE MONT-DAUPHIN Parcours avec le Centre des Monuments Nationaux (CMN) Une visite complète de la place forte pour la situer dans le temps
JOUR 2	ORIENTATION 1ère séance en coopération avec usage de la boussole	VTT Parcours adapté au niveau de la classe, sur sentiers balisés
JOUR 3	EFFET PAPILLON Atelier CMN - Découvrir la biodiversité de Mont-Dauphin et l'impact de l'homme sur notre environnement	TRESOR DES MILLAURES Atelier CMN - Parcours d'énigmes et d'orientation à la découverte d'une légende du dauphiné
JOUR 4	RANDONNÉE Randonnée à thème	ORIENTATION 2ème séance ludique sous forme de Compétition par groupe
JOUR 5	SOLDATS DU ROI Atelier CMN - Devenir de jeunes recrues aux ordres d'un officier lors d'un jeu de rôle pour comprendre l'importance de l'organisation dans un groupe !	Bilan - rangement - Retour à l'école <i>Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre</i>

VTT
encadré par un BE
RANDONNÉE
encadré par un AMM

329€

sur la base de 25 élèves, hors transports,
3 adultes gratuits - avec un animateur Odav



exemple de programme

SKI ALPIN / 5 JOURS



	MATIN	APRÈS-MIDI
JOUR 1	Départ de votre école Voyage Accueil - Installation	PLACE FORTÉ DE MONT DAUPHIN Jeu de piste à la découverte de la Place Forte
JOUR 2	ATELIER NEIGE De multiples expériences en intérieur et en extérieur pour comprendre ce qu'est la neige	SKI ALPIN 1ère séance où les élèves apprécieront leurs premières sensations de glisse en toute sécurité
JOUR 3	PAYSAGE DE HAUTE MONTAGNE Découverte des composantes du relief	SKI ALPIN 2ème séance
JOUR 4	SKI ALPIN 3ème séance	TRACES ET INDICES Étude de la faune locale par la recherche de traces et indices
JOUR 5	SKI ALPIN 4ème séance Passage d'insignes ESF	Bilan - rangement Retour à l'école <i>Veillées à définir avec l'équipe d'animation du centre</i>

SKI:
encadré
par des
Moniteurs ESF
(1 pour 12 élèves)

429€

sur la base de 25 élèves,
hors transports,
3 adultes gratuits avec un animateur Odav



Projet possible
au centre Le Monte Pente
sur le domaine
de « La Forêt Blanche »
(Hautes-Alpes)



> **PROCHES DES LIEUX
DE VISITES ET ADAPTÉS
AUX ÉLÈVES DE PRIMAIRE**

> **partir ailleurs...**

CONTACT :
03 29 82 31 74 / 06 07 22 72 90



Au-delà de nos propres hébergements, nous avons tissé des partenariats étroits avec de nombreux établissements culturels et sportifs en France et en Europe.
Sans aucune restriction, nous pouvons donner vie à tous vos projets pédagogiques.
Partir ailleurs, c'est offrir à vos élèves la possibilité de découvrir une culture différente, de visiter des emblèmes du patrimoine européen.
C'est éveiller leur curiosité pour leur donner envie de s'initier aux langues vivantes et en favoriser les apprentissages ultérieurs.



- SKI ALPIN
ET DE FOND



- CULTURE,
ARTISTIQUE,
LINGUISTIQUE



- HISTOIRE
ET PATRIMOINE

exemple de programme

STRASBOURG / 3 JOURS

MATIN

APRÈS-MIDI

JOUR 1	Départ de l'école - Arrivée à Strasbourg JARDIN DES DEUX RIVES Parc transfrontalier entre la ville de Strasbourg en France et la ville de Kehl en Allemagne ; situé de part et d'autre du Rhin avec une passerelle pour relier les deux parties	MUSEE D'ART MODERNE Le Musée offre un panorama généreux de la création artistique de 1870 à nos jours
JOUR 2	PARLEMENT EUROPÉEN Visite du siège du Conseil de l'Europe et parlementarium Simone Veil. Comprendre le rôle du Parlement et le fonctionnement du projet européen	BATORAMA Découverte de la ville au fil de l'eau PETITE FRANCE Balade découverte au cœur de la vieille ville
JOUR 3	Rangement - Départ du Centre après le petit-déjeuner LE VAISSEAU La science en s'amusant Visite libre	MUSÉE ALSACIEN Visite libre. A la découverte de la culture alsacienne Retour vers votre école

VISITES GUIDÉES :
encadrées
par des Conférenciers



235€

*Veillées à définir
avec l'équipe
d'animation*

sur la base de 25 élèves,
hors transports,
3 adultes gratuits
avec un animateur Odcvl

**LES HÉBERGEMENTS,
NOS PARTENAIRES**
avec lesquels nous travaillons
Auberges de jeunesse,
Centres sportifs,
Fermes équestres...
(Structures agréées Éducation Nationale)

exemple de programme

BARCELONE, VILLE D'ART ET D'HISTOIRE / 5 JOURS



MATIN

APRÈS-MIDI

JOUR 1	Départ de l'école Voyage aller en train	BARCELONE GOTHIQUE A la découverte des Ramblas, de la Cathédrale, de la place Reial... Arrivée à l'Auberge - Installation
JOUR 2	PARC GUELL Visite découverte du Parc de Gaudi	MUSÉE D'HISTOIRE DE LA CATALOGNE Visite guidée (avec conférencier)
JOUR 3	MUSÉE DES SCIENCES Visite libre	LA SAGRADA FAMILIA Visite libre
JOUR 4	MUSÉE DU BARÇA ET CAMP NOU Visite guidée	MUSÉE PICASSO Visite guidée
JOUR 5	Bilan - rangement Départ de l'hébergement	Voyage retour En train vers l'école <i>Veillées à définir avec l'équipe d'animation</i>



489€

sur la base de 25 élèves,
hors transports, 3 adultes gratuits avec
un animateur Odcvl

exemple de programme

PUY DU FOU ET CHÂTEAUX DE LA LOIRE / 5 JOURS

MATIN

APRÈS-MIDI

JOUR 1	Départ de votre école Voyage aller Arrivée au Centre Accueil - Installation	CHATEAU DE CHENONCEAU Balade en gabare (bateau) sous les arches du château de Chenonceau, Embarquement à Chisseaux
JOUR 2	CHATEAU D'AMBOISE Visite guidée (Thème selon le cycle) Le château royal d'Amboise est une ancienne résidence des rois de France surplombant la Loire	LE CLOS LUCE Visite du village XVIIIème à la découverte du potager, du lavoir et de la grange
JOUR 3	LE PUY DU FOU Accès libre aux spectacles	PUY DU FOU Accès libre aux spectacles
JOUR 4	LE PUY DU FOU Accès libre aux spectacles	PUY DU FOU Accès libre aux spectacles
JOUR 5	DOMAINE DE CHAMBORD Visite d'un château placé dans la première liste des Monuments historiques en France dès 1840, et patrimoine mondial de l'Unesco depuis 1981	Bilan - rangement Retour à l'école <i>Veillées à définir avec l'équipe d'animation</i>



439€

sur la base de 25 élèves,
hors transports,
3 adultes gratuits
avec un animateur Odcvl

« Sur Paris les jeux de piste Odcvl
Illuminent le visage de mes élèves
de cette ville lumière »
Mme DUBOIS, Enseignante CM2



partir ailleurs...

exemple de programme

PARIS, VILLE LUMIÈRE / 2 JOURS

VISITES GUIDÉES :
encadrées
par des Conférenciers

MATIN

APRÈS-MIDI

JOUR 1 Départ de l'école - Voyage aller en bus ou en train
L'ARC DE TRIOMPHE
Haut lieu de commémoration, découverte de ce monument au fil des siècles de sa construction par Napoléon Ier jusqu'à aujourd'hui avec la tombe du soldat inconnu
LE PALAIS LOUVRE
Balade commentée sur l'évolution de l'architecture du palais du Louvre, découverte des Colonnes de Buren et passage par les anciennes écuries de Napoléon

ÎLE DE LA CITÉ
Jeu de piste pour comprendre l'évolution de Paris, découvrir le quartier historique de Notre Dame de Paris et retour sur son histoire
Achat de souvenir
Dîners et Nuits à l'auberge

BATEAU MOUCHE
A la découverte des principaux monuments au fil de la Seine
Arrivée à l'auberge de jeunesse - Accueil - Installation

JOUR 2 Départ de l'auberge
MONTMARTRE
Balade commentée du quartier de la Place du Tertre, lieu de vie d'artistes peintres comme Renoir ou Van Gogh. Passage par la Basilique du Sacré-Cœur

LE MARAIS
Jeu de piste à la découverte d'un quartier typique en plein cœur de Paris
Passage par la Place des Vosges, proche du lieu de vie de Victor Hugo...
Retour en bus ou en train vers votre école
Panier repas à emporter

Veillées à définir avec l'équipe d'animation

125 €

sur la base de 25 élèves,
hors transports, 3 adultes gratuits
avec un animateur Odcvl



JOUR 2 :
Possibilité de réaliser une visite guidée d'un musée (Louvre, Orsay...), de monter sur la Tour Eiffel ou sur l'Arc de Triomphe, ou de passer une journée « Roi Soleil » au Château de Versailles.

exemple de programme

GUÉDELON LE CHANTIER MÉDIÉVAL / 3 JOURS

MATIN

APRÈS-MIDI

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage aller / Arrivée au Centre
Accueil - Installation

SAINT FARGEAU
Visite guidée des appartements du Château et visite libre des autres ouvrages (chapelle, parc...)

JOUR 2 **LE CHANTIER DE GUÉDELON**
Visite du chantier « Dans les pas des bâtisseurs »

LE CHANTIER DE GUÉDELON
Atelier pédagogique

JOUR 3 **ÉQUITATION**
Séance d'initiation à la monte encadrée par des moniteurs Brevets d'Etat

Départ du Centre
Voyage retour à l'école en bus
Veillées à définir avec l'équipe d'animation

249 €

sur la base de 25 élèves,
hors transports, 3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl



exemple de programme

LYON / 3 JOURS

NOUVEAU

MATIN

APRÈS-MIDI

JOUR 1 Départ de votre école - Voyage aller
VIEUX-LYON
Visite guidée du quartier du Vieux-Lyon, sa cathédrale St Jean, ses traboules, et autres spécificités.

Déjeuner dans un bouchon Lyonnais

MUSEE DE LA MINIATURE ET DU CINEMA
Visitez les coulisses de vos films préférés au cœur du quartier St Jean.
FOURVIÈRE
Montée à Fourvière en funiculaire avec lecture de paysage de Lyon. Accueil - Installation à l'auberge

JOUR 2 **MUSEE DES CONFLUENCES**
Musée d'histoire naturelle, d'anthropologie, des sociétés et des civilisations.
Atelier pédagogique au choix

LE VAPORETTO ET CŒUR DE VILLE
Bateau-Bus sur la Saône direction le Vieux-Lyon arrêt ST Paul. Balade dans le cœur de ville de la Place des Terreaux à la Place Bellecour.

JOUR 3 Bilan - rangement
Départ de l'hébergement après le petit-déjeuner
PARC DE LA TÊTE D'OR
Visite et balade dans le Pourmon de Lyon et son parc Zoologique

THÉÂTRE DE GUIGNOL
Bateau-Bus sur la Saône direction le Vieux-Lyon arrêt ST Paul. Départ du Centre
Voyage retour à l'école en bus

sur la base de 25 élèves,
hors transports, 3 adultes gratuits
avec un animateur Odcvl

249 €

Veillées à définir avec l'équipe d'animation

exemple de programme

PLAGES DE NORMANDIE / 5 JOURS

MATIN

APRÈS-MIDI

JOUR 1 Départ de votre école
Voyage aller
Arrivée au Centre
Accueil, installation

DECOUVERTE LOCALE
Rallye-photos à Houlgate
A la découverte de la Cité Balnéaire

JOUR 2 **MÉMORIAL DE CAEN**
FILM Bataille de Normandie
ATELIER PÉDAGOGIQUE
VISITE LIBRE des espaces muséographiques

PLAGES DU DÉBARQUEMENT
Circuit guidé en car avec découverte de la pointe du Hoc, du cimetière américain de Colleville et d'Omaha Beach

JOUR 3 **MUSEE DU MUR DE L'ATLANTIQUE**
Visite libre du Grand Bunker entièrement rénové afin de pouvoir abriter un Musée entièrement consacré au Mur de l'Atlantique

FROMAGERIE LOCALE
Visite et atelier pédagogique

JOUR 4 **ETUDE DE MILIEU**
Pêche à pied et constitution d'un aquarium

ETUDE DE LA FLORE
Découverte des plantes du littoral

JOUR 5 **FALAISE DES VACHES NOIRES**
Visite guidée

Bilan - rangement
Retour à l'école

VISITES GUIDÉES :
encadrées
par des
Conférenciers

409 €

sur la base de 25 élèves,
hors transports, 3 adultes gratuits - avec un animateur Odcvl





Une équipe à votre service

Notre équipe expérimentée est à votre disposition pour un dialogue constructif autour de votre projet :
destination, ambition citoyenne,
thématique et financement.

13 maisons tous séjours et des centres partenaires

pour tout porteur
de projets

- > classes,
- > colos,
- > entreprise,
- > touristique
et sportif

Notre site internet :
Une richesse d'exemples
de projets à vivre !



Société Coopérative d'Intérêt Collectif (SCIC)
engagée dans le mouvement de l'Education
populaire, Odcvl a toujours œuvré à encourager
le plus grand nombre de départs en classes
de découvertes.

85
ans d'expérience

13
maisons ouvertes toute l'année

35
animateurs professionnels

360
projets scolaires
réalisés chaque année

7500
élèves accueillis par an

98%
d'enseignants qui nous recommandent

1
démarche RSE
Responsabilité Sociétale des Entreprises
engagée en 2021



PARC D'ACTIVITÉS DE LA ROCHE
BP 247 - 88007 ÉPINAL CEDEX
TÉL : 03 29 82 31 74

grandeur.nature@odcvl.org
www.odcvl.org

